



RUBRICA VALUTATIVA

Scuola dell'Infanzia San Luigi - Pescantina

GRIGLIA ALUNNI 3 ANNI

Competenza europea: Comunicazione nella madre lingua o competenza Alfabetica funzionale			
Campo di esperienza prevalente: Il sé e l'altro- I discorsi e le parole			
OBIETTIVI	INIZIALE	INTERMEDIA	FINALE
Riconosce ed esprime bisogni, emozioni e sentimenti.			
Ascolta e comprende brevi narrazioni.			
Usa il linguaggio per interagire e comunicare in modo corretto. Aumento del numero di vocaboli conosciuti e utilizzati.			
Memorizza di semplici parole e frasi.			
Sviluppa la capacità di leggere immagini.			



Competenza europea: Competenza matematica, scientifica e tecnologica

Campo di esperienza prevalente: La conoscenza del mondo

Raggruppa in base al colore/dimensione; -individuare e distinguere dimensioni.			
Conosce l'ambiente scolastico			
Sa riconoscere indicativamente una quantità-tanto, poco, niente.			
Utilizza i 5 sensi per conoscere, riconoscere, riprodurre e raggruppare i diversi aspetti della realtà			
Individua aspetti stagionali			
Si orienta nello spazio			

Competenza europea: Competenza digitale

Campo di esperienza prevalente: Immagini, suoni e colori

Esplora le sonorità, utilizzando l'udito la vista, il tatto, il movimento			
---	--	--	--



Si esprime attraverso la drammatizzazione			
Interpreta con i movimenti del corpo ritmi diversi			
Ascolta semplici melodie ritmiche accompagnandole con i gesti e con la voce			
Associa stati emotivi a brani musicali.			
Riconosce il silenzio			
Scopre la propria voce e il proprio corpo prendendo coscienza delle proprie abilità sonore			
Usa delle tecnologie per giochi e apprendimenti			
Competenza Europea: Competenza personale, sociale e civiche; capacità di imparare a imparare			
Campo di esperienza prevalenti: la conoscenza del mondo, il sé e l'altro, il corpo e il movimento			
Partecipa ad un progetto comune			
Affronta con serenità il distacco; rispetta regole di gioco, collaborazione e convivenza			
Riconosce ed esprime bisogni,			



emozioni e sentimenti.			
Riconosce il senso di appartenenza alla famiglia e alla scuola			
Stabilisce relazioni positive			
Distingue comportamenti corretti in base agli ambienti e contesti			
Inizia ad aver consapevolezza di quali siano i comportamenti corretti per la sicurezza propria e altrui.			
Inizia l'uso autonomo dei servizi igienici; delle posate per mangiare, vestirsi...			
Competenza Europea: Competenza in Spirito di iniziativa e imprenditorialità			
Campo di esperienza prevalenti: tutti			
Prende iniziative di gioco e di lavoro			
Collabora e partecipa alle attività collettive			
Porta a termine un gioco scelto.			



Inizia ad esprimere valutazioni sul proprio lavoro e sulle proprie azioni			
Competenza Europea: Competenza in Consapevolezza ed espressione culturale			
Campo di esperienza prevalenti: Il sé e l'altro; immagini, suoni e colori; il corpo e il movimento			
Inizia a riconoscere bisogni ed esigenze altrui			
Esprime stati d'animo ed emozioni, utilizzando segni e colori			
Sviluppa capacità espressive			
Interpreta con i movimenti del corpo ritmi diversi			
Riconosce e indica le principali parti del corpo su di sé e sugli altri.			
Produce intenzionalmente segni grafici utilizzano vari strumenti.			

ACCANTO AD OGNI OBIETTIVO INDICARE SE E' STATO: RAGGIUNTO, PARZIALMENTE RAGGIUNTO, NON ANCORA RAGGIUNTO



GRIGLIA ALUNNI 4 ANNI

Competenza europea: Comunicazione nella madre lingua o competenza Alfabetica funzionale

Campo di esperienza prevalente: Il sé e l'altro- I discorsi e le parole

OBIETTIVI	INIZIALE	INTERMEDIA	FINALE
Riconosce ed esprime bisogni, emozioni e sentimenti.			
Ascolta e comprende ciò che viene raccontato o letto, utilizza parole nuove, comincia ad arricchire il proprio lessico con parole nuove.			
Utilizza la lingua per descrivere, esprimere emozioni, sensazioni, gusti, preferenze, sentimenti e stati d'animo.			
Rievoca e racconta fatti ed esperienze personali			
Ascolta i discorsi degli altri, è capace di ascoltare una breve storia con attenzione.			
Memorizza brevi frasi e filastrocche.			

Competenza europea: Competenza matematica, scientifica e tecnologica

Campo di esperienza prevalente: La conoscenza del mondo



Raggruppa in base al colore/dimensione; -individuare e distinguere dimensioni -registrare dati e metterli a confronto			
Conosce l'ambiente scolastico			
Individua e confronta quantità (di più-di meno)			
Utilizza i 5 sensi per conoscere, riconoscere, riprodurre e raggruppare i diversi aspetti della realtà			
Individua aspetti stagionali			
Si orienta nello spazio (dentro, fuori, avanti, dietro, sopra, sotto)			
Esegue semplici percorsi sulla base di indicazioni verbali			
Competenza europea: Competenza digitale			
Campo di esperienza prevalente: Immagini, suoni e colori			



Esplora le sonorità, utilizzando l'udito la vista, il tatto, il movimento;			
Si esprime attraverso la drammatizzazione usando le immagini, la parola...			
Interpreta con i movimenti del corpo ritmi diversi			
Ascolta e riconosce i suoni della realtà circostante: naturali e artificiali			
Ascolta semplici melodie ritmiche accompagnandole con i gesti e con la voce			
Associa stati emotivi a brani musicali.			
Riconosce e rispetta il silenzio			
Scopre la propria voce e il proprio corpo prendendo coscienza delle proprie abilità sonore			
Usa le tecnologie per giochi e apprendimenti			



Competenza Europea: Competenza personale, sociale e civiche; capacità di imparare a imparare

Campo di esperienza prevalenti: la conoscenza del mondo, il sé e l'altro, il corpo e il movimento

Registra il passare del tempo su calendari settimanali, inizia a percepire il passare del tempo come misura del suo "spazio-tempo" come elemento di crescita			
Riconosce la scansione giorno-notte e le loro caratteristiche iniziando ad usare ieri-oggi-domani per collocare avvenimenti nel tempo			
Conosce vari materiali ed esseri viventi dell'ambiente che lo circonda e ne percepisce caratteristiche e trasformazioni nel tempo.			
Affronta con serenità il distacco;			
Rispetta regole di gioco, collaborazione e convivenza.			
Stabilisce e mantiene relazioni positive			
Comprende l'importanza di rispettare i materiali, gli oggetti,			



gli ambienti e le persone			
Confronta punti di vista diversi.			
Interiorizza le regole fondamentali della convivenza e del dialogo; elementi della storia familiare culturale di appartenenza			
Cura in autonomia la propria persona nella prospettiva della salute e dell'igiene personale			
Riconosce la propria identità sessuale.			
Esprime le proprie emozioni con il corpo.			
Inizia a conoscere il proprio corpo.			
Competenza Europea: Competenza in Spirito di iniziativa e imprenditorialità			
Campo di esperienza prevalenti: tutti			
Prende iniziative di gioco e di lavoro			
Collabora e partecipa alle attività collettive			
Gestisce autonomamente materiali, consegne e attività.			



Effettua collegamenti tra azione-risultato.			
Mette in atto la sequenza di azioni necessarie in funzione dell'attività da svolgere			
Sceglie e usa materiali e strumenti adatti per realizzare le proprie idee.			
Inizia ad esprimere valutazioni sul proprio lavoro e sulle proprie azioni			
Competenza Europea: Competenza in Consapevolezza ed espressione culturale			
Campo di esperienza prevalenti: Il sé e l'altro; immagini, suoni e colori; il corpo e il movimento			
Riconosce i bisogni ed esigenze altrui			
Esprime stati d'animo ed emozioni, utilizzando segni e colori			
Sviluppa capacità espressive più elaborate			
Padroneggia gli strumenti necessari alla fruizione dei linguaggi espressivi, artistici,			



visivi, multimediali.			
Riconosce e indica le principali parti del corpo su di sé e sugli altri.			
Produce intenzionalmente segni grafici utilizzando vari strumenti.			

ACCANTO AD OGNI OBIETTIVO INDICARE SE E' STATO: RAGGIUNTO, PARZIALMENTE RAGGIUNTO, NON ANCORA RAGGIUNTO



GRIGLIA ALUNNI 5 ANNI

Competenza europea: Comunicazione nella madre lingua o competenza Alfabetica funzionale

Campo di esperienza prevalente: Il sé e l'altro- I discorsi e le parole

OBIETTIVI	INIZIALE	INTERMEDIA	FINALE
Esprime con il linguaggio sentimenti ed emozioni.			
Arricchisce il lessico e la struttura della frase.			
Ascolta e comprende ciò che viene raccontato o letto, utilizza un lessico adeguato a raccontare ciò che ha sentito.			
Sviluppa la capacità di inventare storie.			
Rievoca e racconta fatti ed esperienze personali			
Mostra interesse per il codice scritto, elaborare congetture e formulare ipotesi.			
Mostra interesse per la lingua scritta (scrive e riconosce il proprio nome, copia lettere e numeri, esercita il tratto...)			
Memorizza frasi e filastrocche.			



Competenza europea: Competenza multilinguistica

Campo di esperienza prevalente: I discorsi e le parole

Riconosce e sperimenta la pluralità dei linguaggi, si misura con la creatività e la fantasia.			
Memorizza semplici parole, canti e brevi frasi in lingua inglese.			
Comprende ed esegue semplici istruzioni.			

Competenza europea: Competenza matematica, scientifica e tecnologica

Campo di esperienza prevalente: La conoscenza del mondo

Mette sulla linea del tempo le attività corrispondenti alle routine di una giornata.			
Raggruppa e riordina gli oggetti secondo criteri diversi (colore, forma...)			
Utilizza un calendario costruito coi compagni usando simboli condivisi			
Esegue compiti, relativi alla vita quotidiana, che implicino conte, attribuzioni			



biunivoche di oggetti/persone			
Realizza una costruzione (o altro elaborato) avente caratteristiche qualitative.			
Sa usare in modo appropriato simboli convenzionali			
Conosce, descrive e rappresenta aspetti morfologici, fisiologici che caratterizzano gli esseri viventi			
Individua le posizioni di oggetti e persone nello spazio sia fisico che grafico, usando i concetti topologici correttamente			
Competenza europea: Competenza digitale			
Campo di esperienza prevalente: Immagini, suoni e colori			
Familiarizza con le nuove tecnologie Conosce le funzioni di schermo, mouse, tastiera. Il significato di alcune icone.			
Ascolta e riconosce i suoni della realtà circostante: naturali e artificiali e di alcuni strumenti musicali			



Ascolta semplici melodie ritmiche accompagnandole con i gesti e con la voce			
Competenza Europea: Competenza personale, sociale e civiche; capacità di imparare a imparare			
Campo di esperienza prevalenti: la conoscenza del mondo, il sé e l'altro, il corpo e il movimento			
Costruisce rafforza un'immagine positiva di sé.			
Si riconosce come parte attiva di un gruppo.			
Comprende la necessità di darsi e riferirsi a norme di comportamento condivise.			
Sa riconoscere ed esprimere sentimenti ed emozioni controllandoli in modo adeguato			
Sa ricostruire eventi della propria storia personale			
Sa rispettare le diversità, ha sviluppato senso di responsabilità e accoglienza			
Gioca e lavora in modo costruttivo e creativo cooperando nella			



realizzazione di un progetto comune			
Competenza Europea: Competenza in Spirito di iniziativa e imprenditorialità			
Campo di esperienza prevalenti: tutti			
Affina il controllo e la coordinazione dei segmenti corporei, in riferimento allo spazio e alle azioni da compiere.			
Collabora e partecipa alle attività collettive			
Gestisce autonomamente materiali, consegne e attività.			
Avanza proposte per la scelta e la realizzazione di un progetto			
Elabora, realizza in autonomia un progetto; attività costruttiva, ludica, creativa			
Affina la motricità fine			
Competenza Europea: Competenza in Consapevolezza ed espressione culturale			
Campo di esperienza prevalenti: Il sé e l'altro; immagini, suoni e colori; il corpo e il movimento			



Sa scegliere una modalità espressiva per comunicare idee, vissuti, emozioni e utilizzarla in modo personale			
Sperimenta vari tipi di linguaggio: corporeo, plastico, iconico, musicale...			
Esprime e rielabora creativamente contenuti personali; conoscenze, esperienze riferite a tradizioni, ricorrenze, legate al proprio nucleo familiare/sociale			
Rappresenta graficamente lo schema corporeo			
Padroneggiare gli schemi motori statici e dinamici di base (imitare, inventare, interpretare... gesti, movimenti, espressioni...)			

ACCANTO AD OGNI OBIETTIVO INDICARE SE E' STATO: RAGGIUNTO, PARZIALMENTE RAGGIUNTO, NON ANCORA RAGGIUNTO



PROFILO CARISMATICO-INSEGNAMENTO IRC

Competenza Europea: Competenza alfabetica funzionale

Campo di esperienza prevalenti: tutti

OBIETTIVI	INIZIALE	INTERMEDIA	FINALE
Conosce l'ambiente circostante, le persone che vi appartengono			
Comprende l'importanza delle regole per stare bene insieme e che l'Amore è il comandamento più grande per i Cristiani.			
Conosce Gesù, il suo insegnamento di pace e di amore verso tutti.			
Conosce la figura di san Giuseppe Benedetto Cottolengo e i suoi insegnamenti.			
Gioca e lavora in modo costruttivo e collaborativo con tutti e sa stare accanto al compagno più bisognoso e lo coinvolge nelle attività e nel gioco			
Utilizza linguaggi diversi per entrare in relazione e comunicare con i compagni, specie quelli in			



difficoltà			
Sa mettere da parte i propri interessi per collaborare con gli altri per un fine comune.			
Sperimenta l'atmosfera di gioia che accompagna le feste cristiane, comprendendone il significato e i simboli.			
Conosce alcuni semplici racconti del Vangelo, imparando i termini del linguaggio cristiano per saperli riutilizzare correttamente.			

ACCANTO AD OGNI OBIETTIVO INDICARE SE E' STATO: RAGGIUNTO, PARZIALMENTE RAGGIUNTO, NON ANCORA RAGGIUNTO